**Regulamin turnieju EA Sports FC 24**

**I POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem turnieju jest CKTiS w Biskupcu zwany dalej – Organizatorem.

2. Turniej zostanie przeprowadzony w dniu 10 lutego 2024 roku w

siedzibie CKTiS przy ulicy Matejki 5 w Biskupcu. Start godz. 12.00.

3. Uczestnictwo w turnieju jest bezpłatne.

4. Liczba uczestników turnieju jest ograniczona. O udziale decyduje kolejność zgłoszeń.

5. Rejestracja graczy trwa od 05..01.2024 r. do 09.02.2024 r. do godziny 12:00.

lub do wyczerpania miejsc.

6. Gra odbywać się będzie na konsolach Play Station 5 (PS5), obraz wyświetlany będzie na specjalnie przygotowanych telewizorach (zapewnionych przez organizatora).

**II UCZESTNICY**

1. Zapisy uczestników odbywają się poprzez wysłanie maila na adres

cktis@biskupiec.pl , w którym znajdować się musi imię i

nazwisko zawodnika, numer kontaktowy którą uczestnik będzie grał podczas turnieju (w trakcie turnieju nie można zmieniać drużyny).

2. Zapisu na turniej można również dokonać osobiście podczas wizyty w siedzibie CKTiS w Biskupcu przy ul.Matejki 5.

**III SYSTEM ROZGRYWEK**

1. Turniej podzielony został na turniej eliminacyjny oraz na turniej

właściwy.

2. W turnieju eliminacyjnym biorą udział wszyscy zapisani gracze.

Gracze zostaną rozlosowani na 4-osobowe grupy, które wyłonią uczestników fazy pucharowej turnieju.

3. Turniej podzielony został na dwie fazy. Pierwsza faza to

faza grupowa, natomiast druga to faza pucharowa.

W fazie grupowej gracze zostaną podzieleni na grupy (4 graczy

w każdej), z których do fazy pucharowej awansuje po 2 najlepszych

graczy z każdej grupy. W fazie pucharowej zostaną rozegrane kolejno

mecze 1/8 finału, ćwierćfinałowe, półfinałowe oraz finał.

4. Za zwycięstwo w fazie grupowej gracz otrzymuje 3pkt, za remis 1pkt,

za porażkę 0 pkt.

**IV PRZEBIEG GRY**

1. Przed rozpoczęciem każdego meczu przy stanowisku znajdują się

tylko osoby, które w danym momencie rozgrywają swój mecz oraz

osoba z obsługi turnieju nadzorująca rozgrywkę. Organizator wzywa

graczy do zajęcia miejsca przy wskazanym stanowisku.

2. Każdy gracz ma minutę (60 sekund) od momentu wezwania, aby

stawić się na stanowisku i przygotować do gry.

3. W przypadku nie stawienia się zgodnie z powyższymi regułami gracz

zostanie zdyskwalifikowany, a mecz zostanie oddany walkowerem.

4. Rozpoczętej gry nie wolno przerywać bez uzasadnionej przyczyny.

Celowe przerwanie gry skutkuje dyskwalifikacją.

5. Jeśli gra zostanie przerwana z przyczyn niezależnych od uczestników,

takich jak awaria sprzętu lub przerwa w dopływie zasilania, mecz

zostanie rozegrany od nowa.

**V USTAWIENIA GRY**

• Długość połowy: 5 minut

• Poziom trudności: Klasa światowa

• Szybkość gry: Normalna

• Kontuzje: Wł

• Spalone: Wł.

• Kartki: Wł.

• Zagrania ręką: Wł.

• Liczba zmian: 3

• Sterowanie: Dowolne

• Stadion: Dowolny

• Pogoda: Dowolna

• Pora dnia: Dzień/Noc

• Piłka: domyślna

• Kamera: Telewizyjna 3

**VI REGULACJE KOŃCOWE**

1. Wszelkie kwestie nieujęte w niniejszym regulaminie rozstrzyga

Organizator.

2. Uczestnicy zobowiązani są do przestrzegania regulaminu oraz

poleceń organizatora.

3. Uczestnicy zobowiązani są do zachowania zgodnego z zasadami

Fair Play. Za niedopuszczalne uznaje się wulgaryzmy, nieprzyzwoite

gesty, akty agresji oraz wandalizmu. Przy stanowiskach gry obowiązuje

całkowity zakaz spożywania napojów oraz posiłków.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania

uczestników postępujących niezgodnie z powyższymi zasadami.

5. Administratorzy rozgrywek rezerwują sobie prawo do dokonywania

zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja

zostanie ogłoszona na stronie wydarzenia lub podana w dniu turnieju.

**VII NAGRODY**

1. Za zajęcie premiowanych miejsc w turnieju przewidziane są nagrody rzeczowe.